



Elitseriemannual

för Vattenpolo

Innehållsförteckning

1. Om Elitseriematerialen	4
2. Simhallen.....	4
2.1 Inne i simhallen	4
2.2 Utanför simhallen	4
2.3 Omklädningsrum	4
2.4 Internet.....	4
3. Utrustning för matcher	5
3.1 Bollar	5
3.2 Matchsekretariat	5
3.4 Övrig utrustning.....	5
3.5 Minimikrav på utrustning för match i Elitserien	6
4. Spelare	7
4.1 Licensiering	7
4.2 Övergång	8
4.3 Lån av spelare	8
4.4 Försäkring	8
4.5 Spelarutrustning.....	8
5. Funktionärer	9
5.1 Matchsekretariat	9
5.2 Domarna	9
5.3 Speaker	9
5.4 Musik.....	9
5.5 Sjukvård.....	9
6. Match.....	10
6.1 Kallelse till bortalag.....	10
6.2 Förberedelser före match	10
6.3 Spelklarlista	10
6.4 Matchtid.....	10
6.5 Bassängtid.....	10
6.6 Uppträdande efter match	11
6.7 Matchprotokollet	11

7. Resultatrapportering	11
8. Domare	11
8.1 Ersättning för domare	11
8.3 Vad gör man om domarna inte dyker upp?	11
9. Så spelas Elitserien	12
9.1 Grundserien	12
9.2 Final Four	12
9.3 Kval till Elitserien.....	12
9.4 Semifinaler.....	12
9.5 Finalspel.....	13

1. Om Elitseriemannualen

Denna manual är till för elitserielag i vattenpolo, oavsett om det är nya lag i Elitserien eller om de varit med flertalet år. Det är en beskrivning av vad som krävs för att genomföra en match samt vilken administration som krävs för att ha ett lag i Elitserien. Den innehåller även några tips om vad som kan göras i samband med matcher i Elitserien för att genomföra ett bra arrangemang. Manualen är inte heltäckande men innehåller ett par pusselbitar för att höja arrangemangen och få kunskap om viktiga bestämmelser och rutiner.

Tycker du att det är något som saknas i manualen? Hör då gärna av dig till Svenska Simförbundet (SSF).

2. Simhallen

2.1 Inne i simhallen

Det är viktigt att få en trivsel i simhallen för föreningen och den publik som kommer till matcherna. Förutom minimikravet som är reglerat så är det föreningen som sätter gränserna för sitt eget arrangemang.

2.2 Utanför simhallen

Utanför simhallen så bör det på något sätt skyltas att det är en match i vattenpolo i simhallen. Det skapar ett intresse för folk som kommer till simhallen samt att det även höjer statusen för de deltagande lagen. Om föreningen har affischer matchen att sätta upp inför matchen så bör det göras ett par dagar innan match.

2.3 Omklädningsrum

Se till att deltagande lag använder de omklädningsrum som finns. Se framförallt till att lagen och domarna inte byter om på läktaren eftersom det bidrar till ett oseriöst intryck av vår idrott.



2.4 Internet

Det är bra om det finns en internetuppkoppling till en dator i sekretariatet. Då finns möjlighet att enkelt kolla av licenser, fylla i protokoll samt lägga upp resultatet direkt efter matchen. Mycket av detta går även att göra med en mobiltelefon med internetuppkoppling.

3. Utrustning för matcher

3.1 Bollar

Godkända bollar ska användas vid matcherna och de bör vara enhetliga så att det ger ett professionellt intryck. Minst 10 st. godkända bollar ska tillhandahållas av hemmalaget för uppvärmning och match.

3.2 Matchsekretariat

För att sekretariatet ska se snyggt ut så bör det vara ett bord med stolar för minst tre personer.

Till sekretariatet ska det finnas en elektronisk resultataneläggning. Se i god tid till att kontrollera så att all elektronik fungerar som den ska så att den inte slutar fungera under matchen.

I Elitserien ska klubbarna ha två elektroniska 30-sekundersklockor som ska användas under matcherna. Om klockorna slutar att fungera så ska manuell tidtagning användas och klockorna ska repareras så att de är funktionerande till nästkommande match. Det är mycket viktigt att ha funktionella 30-sekundersklockor eftersom det förtar en stor del av upplevelsen med att se eller spela en match i vattenpolo utan 30-sekundersklockor. Se även över alternativa lösningar utifall att klockorna skulle sluta fungera under matchen.



3.4 Övrig utrustning

Det är viktigt att mål och linor är hela och fungerande. Matchdomarna ska kontrollera detta innan matchstart.

3.5 Minimikrav på utrustning för match i Elitserien

Följande matchutrustning ska finnas under en match i Elitserien:

Mål

Två st. målburar ska finnas till matchen. Det är mycket viktigt att målen har hela nät så att bollar inte kan gå igenom dem och därmed försvåra för domarna. Domarna ska kontrollera nätetns funktion inför varje match.

Avgränsning av spelplan

Om bassängkanten inte avgränsar spelplanen så ska det finnas linor som avgränsar den. Det är viktigt att linorna är hela så att det är helt tydligt var planens avgränsning går.

Elektronisk resultattavla

I Elitserien ska alla lag ha elektroniska resultattavlor som visar mål, tid och utvisningar. Om simhallen inte har en elektronisk resultattavla på väggen så ska en portabel elektronisk resultattavla finnas.

Elektroniska 30-sekundersklockor

Det ska finnas två elektroniska 30-sekundersklockor.

Ett extra tidtagarur

I matchsekretariatet ska det finnas ett extra tidtagarur utifall den ordinarie klockan eller 30-sekundersklockan skulle gå sönder.

Ett blädderblock för manuell målredovisning

Vid matchsekretariatet ska det finnas ett blädderblock för manuell målredovisning utifall att den elektroniska resultataneläggningen skulle sluta fungera under matchen.

Bord och stolar till sekretariat

Till matchsekretariatet ska det finnas bord och stolar. Bordet ska placeras på motsvarande sida från publiken i mitten av spelplanen. Arrangerande förening ansvarar för att det finns tillräckligt antal bord och stolar.

Protokoll

Från och med säsongen 2014/2015 så finns det elektroniska protokoll till Elitseriematcherna i resultatsystemet FX. Dock så ska ett manuellt protokoll föras samtidigt utifall att det blir problem med det elektroniska och det kan skrivas ut från SSF:s hemsida. Det går även att fylla i de elektroniska protokollen i efterhand om det inte finns Internetuppkoppling i simhallen. Domaren ansvarar för att protokollet kommer till SSF efter matchen.

Flaggor till sekretariatet

En röd, en vit, en blå och en gul flagga ska finnas i sekretariatet.

Visselpipa till sekretariatet

Sekretariatet ska ha en visselpipa för att t.ex. kunna blåsa för 30 sekunder utifall den elektroniska 30-sekundersklockan skulle gå sönder.

Koner

Fyra st. gula koner till markeringar av 5-meterslinje samt fyra st. röda koner till markeringar av 2-meterslinje ska finnas. Om det inte finns en markering för mittlinje så ska det även finnas två st. koner som markerar denna.

Bollar

Minst 10 st. bollar ska tillhandahållas av hemmalaget för uppvärmning samt match. Under matchen så har avbytnarna eller tränarna bollar hos sig för att spelet snabbt ska kunna sättas igång.

Första förband

För att snabbt kunna ta hand om lättare skador så ansvarar hemmalaget för att det finns ett första förband på plats.

Anmärkning på spelplan eller matchutrustning som framförs av lag till matchdomarna före matchstart förs in i protokollet eller anmäls skriftligt av matchdomarna till SSF. Den förening som har brister i sin matchutrustning kommer att få en varning och ska omgående åtgärda bristerna. Om bristerna inte åtgärdas så kan frågan komma att tas upp till prövning av SSF som beslutar om vidare åtgärder mot föreningen.

4. Spelare

Här får ni svar på frågor som gäller kring licensiering samt övergångar av spelare.

4.1 Licensiering

Alla spelare ska inneha en giltig licens för att få spela vattenpolo.

Spelare som innehar giltig licens finns registrerad i FX och alla kan gå in och se om en spelare har en giltig licens och därmed får spela för respektive lag. Undantag från detta är om en spelare är inlånad och inte har hunnits föras in på spelklarlistan. Då räcker ett godkännande från SSF och spelaren förs sedan in på spelklarlistan av SSF med en notering om att han eller hon är inlånad.

4.2 Övergång

Spelare som vill representera en ny förening ska göra en anmälan om detta till SSF på blanketten ”Anmälan om föreningsbyte”. Tänk på att i normalfallet är det 14 dagars övergångstid innan en spelare får representera sin nya förening från det att blanketten kommit SSF tillhanda och avgiften för övergången finns på SSF:s konto.

Under en säsong får en spelare ändra sin representation högst två gånger och representera högst två föreningar. Under varje speltermin får vattenpolospelare endast representera en förening.

Vattenpolospelare som senare än tre månader före den första finalmatchen under spelåret förvärvat rätt att representera ny förening i vattenpolo får inte delta i den nya föreningens representationslag i resterande serie-, kval- eller finalmatcher under samma spelår.

4.3 Lån av spelare

Det finns möjlighet att under säsongen låna spelare mellan föreningar. Läs mer i 660.2.6, Tävlingsbestämmelser för vattenpolo, om de exakta förutsättningarna för detta. Viktigt att komma ihåg är att inlånade spelare även omfattas av den s.k. ”tremånadersregeln” i punkten 4.2, tredje stycket.

4.4 Försäkring

Alla spelare som är medlem i en förening som är ansluten till SSF är försäkrade genom detta.

4.5 Spelarutrustning

Varje förening ska ha två uppsättningar mössor och vid match ska hemmalaget välja färg på sina mössor och bortalaget ha en avvikande färg. Det ska även finnas siffror på mössorna så att spelarna kan åtskiljas av matchsekretariat och publik.



Badbyxor/baddräkt bör vara enhetliga men här är det snarare föreningens image som är viktigare än att regelverket följs.

5. Funktionärer

Funktionärerna är väldigt viktiga eftersom de är föreningens ansikte utåt. För att ett matcharrangemang ska bli så bra som möjligt så är det viktigt att funktionärer tar seriöst på sin uppgift och att de vet vad de ska göra.

5.1 Matchsekretariat

Matchsekretariatet skriver matchprotokoll, håller reda på tiden och fördelar mål på poängtavlan. Det är upp till arrangören att se till att matchsekretariatet är bemannat på ett tillfredställande sätt så att domarna kan koncentrera sig på sina uppgifter. Se även till att det alltid finns någon erfaren person i matchsekretariatet. Funktionärerna ska vara på plats i god tid innan matchstart (minst 20 minuter) för att se till att skriva in laguppställningar och på annat sätt förbereda för match.



5.2 Domarna

Det hör till ett bra arrangemang att få domarna att känna sig välkomna. Se till att välkomna dem när de kommer till simhallen och se om det är något de behöver.

5.3 Speaker

Ett bra arrangemang har en speaker som berättar vem som gör mål och annat som händer på spelplanen. Med en bra speaker blir matchen en ännu trevligare upplevelse för publiken och en speaker med kunskap och engagemang kan lyfta arrangemanget avsevärt.

5.4 Musik

Se gärna till att spela musik i pauserna mellan perioderna och i time-outer. Musiken bör ha ett tempo som förhöjer stämningen och kan spelas av speaker eller av DJ.

5.5 Sjukvård

Hemmalag ska ha ett "första förband" på plats för att ta hand om eventuella skador på spelare.

6. Match

6.1 Kallelse till bortalag

Hemmalag ska senast tre dagar innan match förvissa sig om att motståndarna känner till utsatt matchtid och spelplats.

6.2 Förberedelser före match

Senast 15 minuter innan matchstart så ska spelplan samt all annan matchutrustning vara iordningsställd. Det är den arrangerande föreningens ansvar att all matchutrustning kommer i bassängen. Tänk på att det är bortalaget som är gäster hos er och att de bör behandlas som det.

Lagen värmer upp på varsin planhalva och båda lagen ska ha minst 30 minuter till att värma upp i bassängen. Hemmalaget ska se till att det finns tillräckligt med bollar för båda lagen att värma upp med.

Om det finns en läktare med publik så se gärna till att speakern presenterar spelarna och domarna innan match.

Om arrangerande förening t.ex. vill göra ett matchprogram så behövs god framförhållning så att det blir rätt fakta på alla spelare.



6.3 Spelklarlista

Lagens ledare ska underlätta för domare och sekretariat att kontrollera att spelare som är uppskrivna i protokollet har giltig licens för vattenpolo. I FX så kan ett utdrag på licensierade spelare göras och ledaren kan med fördel ha med sig ett utdrag ur denna lista eller visa den på sin telefon. Möjligheten finns även att muntligt meddela vilka spelare som ska spela direkt till sekretariatet. Lagets ledare ska senast 15 minuter innan match meddela sin laguppställning till matchsekretariatet.

6.4 Matchtid

En Elitseriematch i vattenpolo spelas i fyra perioder á åtta minuter med två minuters paus mellan perioderna. Mellan andra och tredje perioden är det 5 minuters paus.

6.5 Bassängtid

För att i god tid kunna genomföra etablering av spelplan och annan matchutrustning så ska en arrangerande förening boka minst 2 timmars bassängtid för en match i Elitserien. Om det är två matcher efter varandra så ska minst 3,5 timmars bassängtid bokas.

6.6 Uppträdande efter match

Se till att ert lag tackar motståndarna för god match och att även spelarna och ledarna tackar varandra och domarna för genomförd match. Även om domarna har gjort misstag under matchen så förtjänar de precis som spelarna respekt för deras insatser.

6.7 Matchprotokollet

Domarna ansvarar för att protokollet skickas in till SSF.

7. Resultatrapportering

Arrangerande förening ska så snart som möjligt efter matchen registrera matchresultatet i FX. Varje förening i serieverksamheten har en egen inloggning till databasen. Det är viktigt att resultatet kommer in så snabbt som möjligt och resultatet ska finnas inlagt i FX senast kl. 24.00 samma dag som matchen spelats.

8. Domare

Domare i Elitserien får sitt uppdrag tilldelat av en domartillsättare.

8.1 Ersättning för domare

Domare som är tillsatta till Elitseriematcherna genom SSF:s domartillsättare får sin ersättning utbetald av SSF och detta ingår i den avgift lagen betalar för att delta i serien. Domarna skickar in en arvodesräkning till SSF på det belopp som ska betalas ut.

8.3 Vad gör man om domarna inte dyker upp?

Om en domare inte dyker upp så ska hemmalaget i första hand försöka att kontakta honom eller henne. Om det inte lyckas så ska hemmalaget se över möjligheten om det finns någon annan på plats som kan döma matchen. Lagkaptenerna i de båda lagen ska då enas om en domare som kan vara aktuell att döma matchen. När lagkaptenerna väl har enats om ett förslag så går det inte att protestera mot det i efterhand.



9. Så spelas Elitserien

9.1 Grundserien

Elitseriens grundserie spelas med 6 lag där alla möter alla på hemmaplan och på bortaplan, d.v.s. 10 omgångar totalt i det fall serien består av max antal lag.

9.2 Final Four

De fyra bäst placerade lagen i grundserien spelar en Final Four-serie med dubbelmöten på hemmaplan/bortaplan. Lagen börjar Final Four med 6, 4, 2 och 0 poäng i fallande ordning efter placering i grundserien. Målskillnaden börjar på 0-0.

9.3 Kval till Elitserien

De två sämst placerade lagen i grundserien samt de två bäst placerade lagen i Allsvenskan spelar en serie med dubbelmöten på hemma/bortaplan där de två bäst placerade lagen kvalificerar sig för nästa säsong i Elitserien.

Om det är tre lag i kvalet till Elitserien så kvalificerar sig de två bäst placerade lagen sig för nästa säsong i Elitserien.

Om antalet lag i Elitserien gör att en uppdelning i Final Four och Elitseriekval inte är möjlig så bestäms vidare spel efter grundserien av SSF innan seriestart.

Om ett lag som kvalificerat sig för kval till Elitserien väljer att inte ställa upp så går platsen till närmast berättigade lag.

Berörda föreningar ska senast den 31 januari anmäla sig till Elitseriekvalet.



9.4 Semifinaler

Tvåan i Final Four möter trean i Final Four i semifinal. Ettan i Final four är kvalificerad för SM-final och fyran är utslaget ur SM.

Om serien består av fyra lag så kvalificerar sig lagen för SM-final och semifinal från grundserien enligt modellen i Final four.

Om serien består av tre lag så möts tvåan och trean i Elitserien i semifinal där vinnaren kvalificerar sig för final mot ettan i Elitserien.

Semifinalerna spelas i bäst av två matcher på hemmaplan/bortaplan där den totala målskillnaden avgör. Vid lika resultat efter två matcher ska semifinalen avgöras på straffar.

9.5 Finalspel

Ettan i Final four och vinnaren i semifinalen möts i en (1) finalmatch.

Om det är färre än tre lag i Elitserien och inga semifinaler kan spelas så möts ettan och tvåan i Elitserien i en (1) finalmatch.

Arrangör för finalspelet är SSF. Till SM-finalerna ska en tävlingsledning utses som har befogenhet att fatta omedelbara beslut vid protester i Tävlingskommittéen för vattenpolos räkning.

Arrangör för finalspelet är SSF.

Svenska Simförbundet önskar alla Elitserielag lycka till och hoppas på bra matcher och bra arrangemang i samband med matcherna!