



## MEDARRANGÖRSREGLER VSSF Mästerskaps- & Förbundstävlingar

Startavgifter 2023 enligt nedanstående modell. Fastställt VSSF arbetsdag 2023-01-15 samt reviderat 2023-03-28.

VSSF förbehåller sig rätten att uppdatera dokumentet vid behov.

### VSSF Mästerskapstävlingar

**DM/JDM** - Startavgifter: 100 kr för ind. start och 120 kr för lagstart.  
**UDM** - Fördelas enligt: VSSF 20 kr – Medarrangör 80/100 kr.

- Efteranmälningar tillfaller medarrangören.

**Sum-Sim Region** - Arrangeras av VSSF alt. förening enligt SSF inbjudan.

### VSSF Förbundstävlingar

**UGP** - Startavgifter: 80 kr för ind. start  
- Fördelas enligt: VSSF 25 kr – Medarrangör 55 kr.

- Enbart UGP grenar och klasser enligt SSF säsongs- och tävlingsplanering 2021–2024 får genomföras. Extragrenar får läggas till – dock inte andra åldersklasser och de skall redovisas i en separat resultatfil till SSF.

- Vid två medarrangörer tittar VSSF i samråd med arrangörer på ev. snedbelastning av antalet starter och någon förening kan behöva byta tävlingsort. Att ta hänsyn till: antal starter, tid/pass samt geografi.

- Efteranmälningar tillfaller medarrangören.

**Vårsimiaden & Höstsimiaden** Dessa tävlingar går som **fortsättningstävlingar** vilket innebär speciella regler vad gäller diskvalificering samt antal funktionärer.

- Startavgifter: 80 kr för ind. start och 100 kr för lagstart.  
- Fördelas enligt: VSSF 25 kr – Medarrangör 55/75 kr.

- Efteranmälningar tillfaller medarrangören.



Göteborg – 2023-02-01

### **VSSF står för**

Förberedande tävlingsadministration, startlista, fakturering mm. i samband med tävlingarna.

Två (2) distriktsfunktionärer (tävlingsledare samt starter) vid mästerskapstävlingar samt en (1) distriktsfunktionär (tävlingsledare) vid förbundstävling. Se vidare aktivitetsfördelning sidan 3.

### **Övrigt**

Eventuella sponsorer och samarbetspartners som VSSF har avtal med skall beredas plats i samband med tävlingen.

Arrangemanget skall genomföras enligt de kvalitetskrav som VSSF har ställt på tävlingar inom distriktet.

**Se sida 1–2** – Medarrangörsregler.

**Se sida 3** – Aktivitetsfördelning.

**Se sida 4–6** – Lathund.

## MEDARRANGÖRSREGLER VSSF Mästerskaps- & Förbundstävlingar

<b>Inbjudan</b>	Tas fram av VSSF i samråd med medarrangör. Utsändes av VSSF till alla registrerade tävlingsklubbar i distriktet senast en månad före sista anmälningdatum.
<b>Skall innehålla</b>	Tid och plats för tävlingen, samt antal banor. Grenordning och klassindelning. Eventuella kvaltider. Eventuell deltagarbegränsning. Sista anmälningdatum. Startavgift. Regler för eventuella efteranmälningar och avgifter. Uppgift om eventuell poängberäkning. Övrig nödvändig information.
<b>Startlista</b>	Skall anslås av VSSF på Livetiming senast 7 dagar före tävlingen.
<b>Faktura</b>	Skall utsändas i samband med startlistans publicering.
<b>Resultatlista</b>	Publiceras på LiveTiming. Lenex-fil samt PDF-fil (resultat över 600 Fina poäng eller utländska deltagare) skickas till SSF, <a href="mailto:results@svensksimidrott.se">results@svensksimidrott.se</a> Kopia av databasen skickas till VSSF, <a href="mailto:kansli@vssf.nu">kansli@vssf.nu</a>
<b>Rekordanmälan</b>	Skall insändas av rekordsättande klubb/simmare på avsedd blankett till SSF och VSSF senast 21 dagar efter tävlingsdagen.
<b>Medaljer/Plaketter</b>	Rekvireras från Sporrang alt. annan leverantör av VSSF.
<b>Eltidtagning</b>	Skall användas på samtliga distriktsarrangemang.



## AKTIVITETSFÖRDELNING

### VSSF Mästerskaps- & Förbundstävlingar

MA=Medarrangör

VSSF=Västsvenska Simförbundet

DK=Deltagande klubbar

<b>Aktivitet Medarrangör</b>	<b>Mästerskapstävling DM/JDM och UDM &amp; Sum-Sim</b>	<b>Förbundstävling UGP &amp; Simiaden</b>
Boka / Betala simhall	MA	MA
Boka / Betala eltidanläggning	MA	MA
Ta fram inbjudan	VSSF/MA	VSSF/MA
Göra PM	MA	MA
Betala för medaljer/plaketter	MA	MA
Sekretariat/Speaker	MA	MA
Ta emot strykningar	MA	MA
Göra heatlista	MA	MA
Tävlingsfunktionärer	MA/DK	MA/DK
Funktionärsfika	MA	MA
Funktionärslunch (om 2 pass/dag)	MA	MA
Debitera reserver, efteranmälningar, tomma banor, extralopp m.m.	MA	MA
Resultat till DK	MA	MA
Databaskopia till VSSF	MA	MA
Resultatfil till SSF	MA	MA
<b>Aktivitet VSSF</b>	<b>Mästerskapstävling DM/JDM och UDM &amp; Sum-Sim</b>	<b>Förbundstävling UGP &amp; Simiaden</b>
Ta fram inbjudan	VSSF/MA	VSSF/MA
Skicka ut inbjudan	VSSF	VSSF
Beställa medaljer/plaketter	VSSF	VSSF
Beställa/Betala livetiming	VSSF	VSSF
Uppläggning databaser	VSSF	VSSF
Registrera anmälningar	VSSF	VSSF
Ta fram / publicera startlista	VSSF	VSSF
Debiteringsunderlag (från Grodan)	VSSF	VSSF
Debitera startavgifter	VSSF	VSSF
Huvudfunktionärer	VSSF 2 st.	VSSF 1 st.



## LATHUND FÖRBUNDSARRANGEMANG FÖR MEDARRANGÖRS TÄVLINGSKOMMITTÉ

### TÄVLINGSKOMMITTÉN

#### Tävlingskommittén svarar för:

1. Badets iordningställande för tävlingsmässigt bruk.  
VIKTIGT! Se till att speakern får en egen monitor som ger mellantider, så han/hon kan följa tävlingen på ett bra sätt.
2. Tävlingsstider samt insimningstider under tävlingsdagarna.
3. Åskådar- och deltagarplatser.
4. Omklädning för aktiva och funktionärer.
5. Tävlingssekretariatet (regn- och vindskyddat).
6. Funktionärsorganisationen.
7. Efteranmälningar, seedning, startlistor (uppdatering på LiveTiming), heatlistor, samt resultatservice.
8. Skriva samt publicera ett **PM** - Ex. på innehåll i ett **PM** för mästerskap.
  1. *Ankomst*
  2. *Avanmälan*
  3. *Åskådar/Deltagarplatser*
  4. *Efteranmälan*
  5. *Ev. Finaler*
  6. *Heatlistor*
  7. *Insimning*
  8. *Ev. Invigning*
  9. *Laguppställningar (lagkapper)*
  10. *Platser för massage*
  11. *Mat*
  12. *Omklädning*
  13. *Prisutdelning*
  14. *Program*
  15. *Resultat*
  16. *Tävlingsstider*
  17. *Upplysningar/övrigt*
  18. *Karta till/över badet*
  19. *Tekniskt möte vid behov*

#### **KOM IHÅG:**

##### Badets iordningställande:

Speakerplats, plats för invigningstalare, platser för hedersgäster, stolar och klädkorgar för simmarna, prispall, prispord, flaggning och utsmyckning av badet.

##### Behov av personal:

Tjänstgörande personal krävs från badets ordinarie personal, då många tekniska frågor (vattennivå, el-proppar mm.) bara kan lösas av dessa.



## ANMÄLAN, SEEDNING, VSSF-SUPPORT OCH EKONOMI

1. **Föreningarna anmäler** – innehållande licensnummer - simmare till VSSF via OCTO anmälan.
2. **Seedning:**  
Medarrangören utför seedning och heatindelning i enlighet med SSF:s regler efter det att strykningstiden har utgått.
3. **VSSF-support:**  
Av VSSF utsedd tävlingsledare för tävlingen tar en första kontakt med arrangörsföreningen senast en (1) månad före tävlingen.
4. **Ekonomi:**  
Se fördelningen på sidan 1 i detta dokument.
5. **Superlive (LiveTiming)**  
Beställs och bekostas av medarrangör

### **KOM IHÅG:**

Funktionärs-  
organisationen:

PM för funktionärer, funktionärslista, funktionärskort, mat och förfriskningar till funktionärerna.

Resultat-  
service:

Resultat efter varje gren anslås.

Prisutdelnings-  
ceremoni:

Prisutdelare, uppgift om hederspriser och grensponsorer lämnas skriftligt till speakern.

Behov av  
personal:

Tävlingssekreterare, funktionärsledare, resultat-serviceansvarig, springpojkar/flickor, chef för prisutdelningen.

## TÄVLINGSSEKRETARIAT

### Tävlingssekreterariatet svarar för:

1. Seedning av grenarna.
2. Iordningställande av komplett och uppdaterad startlista till speakern.
3. Kallelse av ev. ny simmare (vid strykning) och om ev. omseedning behöver göras.
4. Att mästerskapspoängen (finns i Grodan) sammanställs enligt SSF:s stadgar.

**Startlistor** (seedade) skall finnas till: *speaker, deltagande klubbar, tävlingssekreterariatet, övriga berörda funktionärer samt till försäljning.*



## FUNKTIONÄRER DM/JDM och UDM, SUM-SIM Region samt UGP

a) Måste vara utbildade och godkända.

b) VSSF tillsätter:

DM/JDM och UDM & SumSim region                      2 distriktsfunktionärer  
(1 TL och 1 starter)

Simiaden och UGP    1 distriktsfunktionär (TL)

c) **Mästerskapstävlingar:**

Medarrangör arrangerar:

MA samt DK tillsätter funktionärsbemanningen enligt VSSF beslut:

MA = 10 funktionärer + 4 reserver.

DK enligt årets anmälda starter enligt procentuell uträkningsmall.

VSSF arrangerar:

DK tillsätter funktionärsbemanningen enligt årets anmälda starter enligt procentuell uträkningsmall.

d) **Förbundstävlingar:**

Medarrangör arrangerar:

DK tillsätter funktionärer/förening enligt följande fördelning:

1–19 starter = 0 funktionär

20–99 starter = 1 funktionär

100> = 2 funktionärer.

MA tillsätter alla övriga funktionärer.

VSSF arrangerar:

DK tillsätter funktionärsbemanningen enligt årets anmälda starter enligt procentuell uträkningsmall.

### Detta kan lösas genom:

1. MA funktionärsansvarig skall bevaka att DK anmäler erforderligt antal funktionärer enligt VSSF fördelningen.
2. Anordna tävlingsfunktionärsutbildningar i klubbregi, se VSSF hemsida funktionärer.
2. Försök att **tidigt** få tag på de funktionärer som är villiga att arbeta under tävlingen. På helger är det normalt lättare att få tag i personer som både vill och kan, p.g.a. civilt arbete, tjänstgöra i funktionärsstaben.
3. Utrusta funktionärer i enhetlig klädsel, ex. T-shirt och byxa/kjol/shorts.

**KOM IHÅG!** Det behövs avlösare och reserver i funktionärsstaben.



Göteborg – 2023-02-01

**Funktionärsgenomgång:**

1. Genomgången skall hållas före varje simpass. Dessa genomgångar leds av tävlingsledaren.

**Service:**

1. Speciellt rum för funktionärer bör finnas, där de kan inta diverse förfriskningar. Här bör det vara öppet under hela tävlingen.
2. Vidare bör det finnas "*löpare*" som förser funktionärer, som ej kan lämna sina poster, med förfriskningar. Detta gäller främst tävlingssekretariatet och speaker, som normalt har det längsta arbetspasset.





## VÅRSIMIADEN och HÖSTSIMIADEN räknas som en FORTSÄTTNINGSTÄVLING

Samtliga simmare i åldrarna 12 o y i distriktet ska erbjudas att vara med på Simiaden. Distriktet avgör därför själva, utifrån underlag, hur många tävlingar de vill genomföra.

I inbjudan kan dock en begränsning införas om hur många grenar en simmare kan anmälas till.

Om det är många som vill simma och tävlingen blir för lång, kan VSSF begränsa hur många grenar en simmare får simma. Då måste detta göras på annan parameter än anmälningstid.

- Den lokala arrangören ansvarar tillsammans med distrikt/region för priser.
- Det upprättas ingen rangordnad resultatlista utan den sorteras i bokstavsordning.
- Deltagarpriser delas antingen ut till samtliga simmare eller lottas ut till ett antal simmare.

I lagkapp på Simiaden är vilken mix som helst tillåten. Det kan vara 2–2, 3–1 eller 4 av samma. Allt för att så många som möjligt ska få simma lagkapp!

### Diskvalifikation sker endast om den tävlande:

- Gjort en grov tjuvstart.
- Simmat fel simsätt\*.
- Ej vidrört vägg vid vändning eller målgång.
- Dragit i linan.
- Hindrat medtävlare.

*\*Med detta menas att simmaren till exempel simmar crawl istället för bröstsim. Inte att simsättet är felaktigt, till exempel släpande armar i fjärilsim. Enstaka arm- eller bentag i fel simsätt leder inte heller till diskvalifikation.*

### Fortsättningstävling kräver följande funktionärer:

Tävlingsledare

Starter

Bandomare

Minst tre med TF utbildning, övriga funktionärer behöver inga förkunskaper eller utbildning.

Det bör finnas en vändningskontrollant per två banor, och en tidtagare per bana om tidtagning ska genomföras.

Sker tävlingen utan tidtagning bör det ändå finnas en funktionär per bana på startsidan för att hjälpa simmarna/vara vändningskontrollant, samt fortsatt en vändningskontrollant per två banor på vändningssidan.

**Alla instruktioner kan ges på plats av en utbildad funktionär som har en av nyckelrollerna i funktionärsbesättningen.**

## CHECKLISTA FÖR FÖRBUNDSARRANGEMANG

<b>Aktivitet/Funktion</b>	<b>Anteckning</b>	<b>Aktivitet/Funktion</b>	<b>Anteckning</b>
Anmälningrutiner	.....	Mat	.....
Anslagstavlor	.....	Online Timing	.....
Badet	.....	Prisceremoni	.....
Extraklockor	.....	Priser	.....
Fack för resultat	.....	Program, heatlistor	
Funktionärer	.....	a) tryckning	.....
Funktionärströjor	.....	b) annonsförsäljning	.....
Försäljning	.....	Resultatservice	.....
Boende	.....	Tidtagaranläggning	.....
Inbjudan till klubbarna	.....	Scoreboard	.....
Ledarträff	.....	Sekretariat	.....
Linor och fästen	.....	Sponsorplatser	.....
		Startpallar	.....